

**GİRESUN MESLEK YÜKSEKOKULU**  
**BİLGİSAYAR PROGRAMCILIĞI PROGRAMI N.Ö.İ.Ö.**  
**2024/2025 EĞİTİM-ÖĞRETİM YILI ÖĞRETİM PLANI (GÜZ MÜFREDATI)**

BİRİNCİ YIL									
1. YARIYIL					2. YARIYIL				
DERSİN ADI	T	U	L	AKTS	DERSİN ADI	T	U	L	AKTS
ATATÜRK İLKELERİ VE İNKILAP TARİHİ I	2	0	0	2	ATATÜRK İLKELERİ VE İNKILAP TARİHİ II	2	0	0	2
TÜRK DİLİ I	2	0	0	2	TÜRK DİLİ II	2	0	0	2
YABANCI DİL I	2	0	0	2	YABANCI DİL II	2	0	0	2
BİLGİSAYAR DONANIMI	3	0	0	3	SUNUCU İŞLETİM SİSTEMİ	3	0	0	3
GRAFİK VE ANİMASYON I	3	0	0	3	GRAFİK VE ANİMASYON II	3	0	0	3
PROGRAMLAMANIN TEMELLERİ	4	0	0	4	NESNE TABANLI PROGRAMLAMA I	3	0	0	3
WEB TASARIMININ TEMELLERİ	3	0	0	3	İNTERNET PROGRAMCILIĞI I	3	0	0	3
1. YARIYIL SEÇMELİ DERS GRUBUNDAN	3	0	0	3	VERİ TABANI VE PROGRAMLAMA	3	0	0	3
1. YARIYIL SEÇMELİ DERS GRUBUNDAN	3	0	0	3	2. YARIYIL SEÇMELİ DERS GRUBUNDAN	3	0	0	3
1. YARIYIL SEÇMELİ DERS GRUBUNDAN	3	0	0	3	2. YARIYIL SEÇMELİ DERS GRUBUNDAN	3	0	0	3
ORTAK SEÇMELİ DERS GRUBUNDAN	2	0	0	2	2. YARIYIL SEÇMELİ DERS GRUBUNDAN	3	0	0	3
<b>TOPLAM AKTS</b>					<b>30</b>				

İKİNCİ YIL									
3. YARIYIL					4. YARIYIL				
DERSİN ADI	T	U	L	AKTS	DERSİN ADI	T	U	L	AKTS
GÖRSEL PROGRAMLAMA	3	0	0	3	İŞYERİ UYGULAMASI	0	33	0	14
NESNE TABANLI PROGRAMLAMA II	3	0	0	3	İŞYERİ EĞİTİMİ	5	0	0	11
İNTERNET PROGRAMCILIĞI II	3	0	0	3	STAJ	0	2	0	5
SİSTEM ANALİZİ VE TASARIMI	3	0	0	3	YABANCI DİL II	2	0	0	2
AĞ TEMELLERİ	3	0	0	3					
VERİ TABANI YÖNETİM SİSTEMLERİ	3	0	0	3					
YABANCI DİL I	2	0	0	2					
3. YARIYIL SEÇMELİ DERS GRUBUNDAN	3	0	0	3					
3. YARIYIL SEÇMELİ DERS GRUBUNDAN	3	0	0	3					
3. YARIYIL SEÇMELİ DERS GRUBUNDAN	3	0	0	3					
3. YARIYIL SEÇMELİ DERS GRUBUNDAN	3	0	0	3					
<b>TOPLAM AKTS</b>					<b>32</b>				


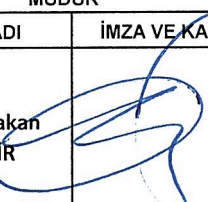
SEÇMELİ DERSLER									
1. YARIYIL					2. YARIYIL				
DERSİN ADI	T	U	L	AKTS	DERSİN ADI	T	U	L	AKTS
OFİS YAZILIMLARI	3	0	0	3	MOBİL PROGRAMLAMA	3	0	0	3
SİBER GÜVENLİK	3	0	0	3	AÇIK KAYNAK İŞLETİM SİSTEMİ	3	0	0	3
SOSYAL MEDYA İÇERİK YÖNETİMİ	3	0	0	3	WEB EDITÖRÜ	3	0	0	3
İŞLETİM SİSTEMLERİ	3	0	0	3	NESNELERİN İNTERNETİ	3	0	0	3
MESLEKİ MATEMATİK	3	0	0	3	PYTHON PROGRAMLAMA	3	0	0	3
DİJİTAL SANATLAR	3	0	0	3	DİJİTAL DÖNÜŞÜM	3	0	0	3

3. YARIYIL					ORTAK SEÇMELİ DERSLER				
DERSİN ADI	T	U	L	AKTS	DERSİN ADI	T	U	L	AKTS
E-TİCARET UYGULAMALARI	3	0	0	3					
İÇERİK YÖNETİM SİSTEMİ	3	0	0	3					
MESLEKİ YAZIŞMALAR	3	0	0	3					
WEB PROJESİ	3	0	0	3					
YAPAY ZEKAYA GİRİŞ	3	0	0	3					
GÖMÜLÜ SİSTEMLER	3	0	0	3					
OYUN PROGRAMLAMA	3	0	0	3					
MAŞAÜSTÜ YAYINCILIK	3	0	0	3					

T: Teorik ders saati

U: Uygulama ders saati

L: Laboratuvar ders saati

KALDIRILAN DERSLER			Düzenleme Tarihi: 13.08.2024	
DERSİN ADI	*DERSİN DURUMU	YERİNE KONAN DERSİN ADI	BÖLÜM BAŞKANI	
VERİ TABANI VE YÖNETİMİ	TEKRAR		ADI SOYADI	İMZA VE KAŞE
MESLEKİ MATEMATİK	TEKRAR		Dr.Öğr.Üyesi Burcu TURAN ÇİMSİR Bilgisayar Teknolojileri Bölüm Başkanı	
GÖRSEL PROGRAMLAMA I	TEKRAR			
GÖRSEL PROGRAMLAMA II	TEKRAR			
Ön Koşul Dersler	Ön Koşul Dersi			
GRAFİK VE ANİMASYON II	GRAFİK VE ANİMASYON I		MÜDÜR	
*DERSİN DURUMU: Başarısız öğrenciler muaf tutulacak ise "MUAF", tekrar edeceklerse "TEKRAR" yazılacak. Yerine yeni ders açıldıysa "YENİ" yazılacak ve YERİNE KONAN DERSİN KODU alanı doldurulacaktır.			ADI SOYADI	İMZA VE KAŞE
			Prof.Dr. Hakan ÖZDEMİR	

GİRESUN MESLEK YÜKSEKOKULU  
BİLGİSAYAR PROGRAMCILIĞI PROGRAMI N.Ö.İ.Ö.  
2024/2025 EĞİTİM-ÖĞRETİM YILI ÖĞRETİM PLANI (BAHAR MÜFREDATI)

BİRİNCİ YIL					2. YARIYIL				
1. YARIYIL					2. YARIYIL				
DERSİN ADI	T	U	L	AKTS	DERSİN ADI	T	U	L	AKTS
ATATÜRK İLKELERİ VE İNKILAP TARİHİ I	2	0	0	2	ATATÜRK İLKELERİ VE İNKILAP TARİHİ II	2	0	0	2
TÜRK DİLİ I	2	0	0	2	TÜRK DİLİ II	2	0	0	2
YABANCI DİL I	2	0	0	2	YABANCI DİL II	2	0	0	2
BİLGİSAYAR DONANIMI	3	0	0	3	SUNUCU İŞLETİM SİSTEMİ	3	0	0	3
GRAFİK VE ANIMASYON I	3	0	0	3	GRAFİK VE ANIMASYON II	3	0	0	3
PROGRAMLAMANIN TEMELLERİ	4	0	0	4	NESNE TABANLI PROGRAMLAMA I	3	0	0	3
WEB TASARIMININ TEMELLERİ	3	0	0	3	İNTERNET PROGRAMCILIĞI I	3	0	0	3
1. YARIYIL SEÇMELİ DERS GRUBUNDAN	3	0	0	3	VERİ TABANI VE PROGRAMLAMA	3	0	0	3
1. YARIYIL SEÇMELİ DERS GRUBUNDAN	3	0	0	3	2. YARIYIL SEÇMELİ DERS GRUBUNDAN	3	0	0	3
1. YARIYIL SEÇMELİ DERS GRUBUNDAN	3	0	0	3	2. YARIYIL SEÇMELİ DERS GRUBUNDAN	3	0	0	3
ORTAK SEÇMELİ DERS GRUBUNDAN	2	0	0	2	2. YARIYIL SEÇMELİ DERS GRUBUNDAN	3	0	0	3
TOPLAM AKTS				30	TOPLAM AKTS				30

İKİNCİ YIL					4. YARIYIL				
3. YARIYIL					4. YARIYIL				
DERSİN ADI	T	U	L	AKTS	DERSİN ADI	T	U	L	AKTS
İŞYERİ UYGULAMASI	0	33	0	14	GÖRSEL PROGRAMLAMA	3	0	0	3
İŞYERİ EĞİTİMİ	5	0	0	11	NESNE TABANLI PROGRAMLAMA II	3	0	0	3
STAJ	0	2	0	5	İNTERNET PROGRAMCILIĞI II	3	0	0	3
YABANCI DİL I	2	0	0	2	SİSTEM ANALİZİ VE TASARIMI	3	0	0	3
					AĞ TEMELLERİ	3	0	0	3
					VERİ TABANI YÖNETİM SİSTEMLERİ	3	0	0	3
					YABANCI DİL II	2	0	0	2
					3. YARIYIL SEÇMELİ DERS GRUBUNDAN	3	0	0	3
					3. YARIYIL SEÇMELİ DERS GRUBUNDAN	3	0	0	3
					3. YARIYIL SEÇMELİ DERS GRUBUNDAN	3	0	0	3
					3. YARIYIL SEÇMELİ DERS GRUBUNDAN	3	0	0	3
TOPLAM AKTS				32	TOPLAM AKTS				32

SEÇMELİ DERSLER					2. YARIYIL				
1. YARIYIL					2. YARIYIL				
DERSİN ADI	T	U	L	AKTS	DERSİN ADI	T	U	L	AKTS
OFİS YAZILIMLARI	3	0	0	3	MOBİL PROGRAMLAMA	3	0	0	3
SİBER GÜVENLİK	3	0	0	3	AÇIK KAYNAK İŞLETİM SİSTEMİ	3	0	0	3
SOSYAL MEDYA İÇERİK YÖNETİMİ	3	0	0	3	WEB EDITÖRÜ	3	0	0	3
İŞLETİM SİSTEMLERİ	3	0	0	3	NESNELERİN İNTERNETİ	3	0	0	3
MESLEKİ MATEMATİK	3	0	0	3	PYTHON PROGRAMLAMA	3	0	0	3
DIJİTAL SANATLAR	3	0	0	3	DIJİTAL DÖNÜŞÜM	3	0	0	3

4. YARIYIL					ORTAK SEÇMELİ DERSLER				
DERSİN ADI	T	U	L	AKTS	DERSİN ADI	T	U	L	AKTS
E-TİCARET UYGULAMALARI	3	0	0	3					
İÇERİK YÖNETİM SİSTEMİ	3	0	0	3					
MESLEKİ YAZIŞMALAR	3	0	0	3					
WEB PROJESİ	3	0	0	3					
YAPAY ZEKAYA GİRİŞ	3	0	0	3					
GÖMÜLÜ SİSTEMLER	3	0	0	3					
OYUN PROGRAMLAMA	3	0	0	3					
MASAÜSTÜ YAYINCILIK	3	0	0	3					

T: Teorik ders saati

U: Uygulama ders saati

L: Laboratuvar ders saati

KALDIRILAN DERSLER			Düzenleme Tarihi: 13.08.2024	
DERSİN ADI	*DERSİN DURUMU	YERİNE KONAN DERSİN ADI	BÖLÜM BAŞKANI	
VERİ TABANI VE YÖNETİMİ	TEKRAR		ADI SOYADI	İMZA VE KAŞE
MESLEKİ MATEMATİK	TEKRAR			
GÖRSEL PROGRAMLAMA I	TEKRAR			
GÖRSEL PROGRAMLAMA II	TEKRAR			
Ön Koşul Dersler	Ön Koşul Dersi			
GRAFİK VE ANIMASYON II	GRAFİK VE ANIMASYON I			
*DERSİN DURUMU: Başarısız öğrenciler muaf tutulacak ise "MUAF", tekrar edeceklerse "TEKRAR" yazılacak. Yerine yeni ders açıldıysa "YENİ" yazılacak ve YERİNE KONAN DERSİN KODU alanı doldurulacaktır.			MÜDÜR	
			ADI SOYADI	İMZA VE KAŞE
			Prof.Dr. Hakan ÖZDEMİR	